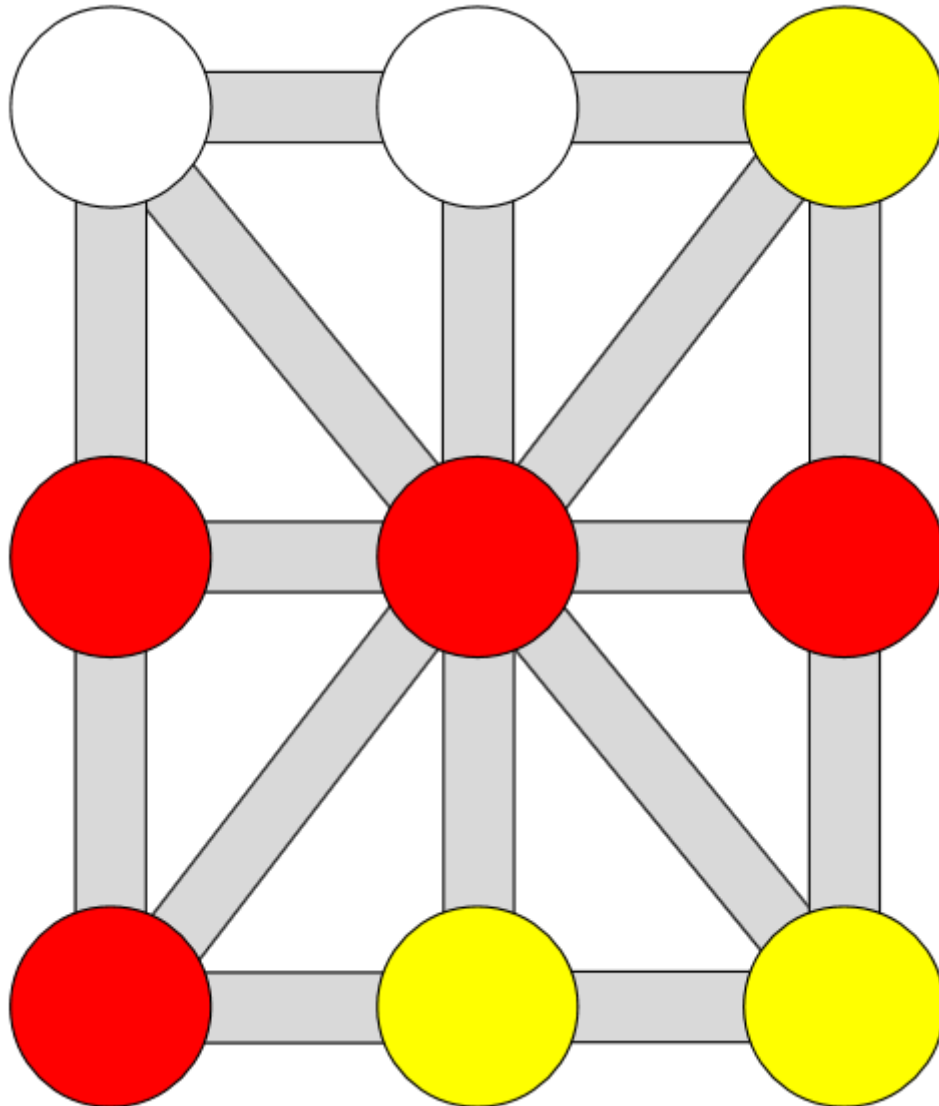


EPREUVE ETAPE 2 SERIE BLEUE - LOGIQUE

LA MARELLE

Phase 1 : « Voici la fin d'une partie entre deux joueurs.
Le joueur qui possède les pions rouges a gagné.
Trouvez la règle du jeu. »



Matériel et remarques : Marelle vierge et jetons de 2 couleurs différentes.

Phase 1 :

S'assurer que le vocabulaire « ligne », « colonne » et diagonale est compris. Noter les remarques des enfants.

La règle attendue pourrait être la suivante : Il faut aligner trois points en ligne, en colonne ou en diagonale.

Phase 2 :

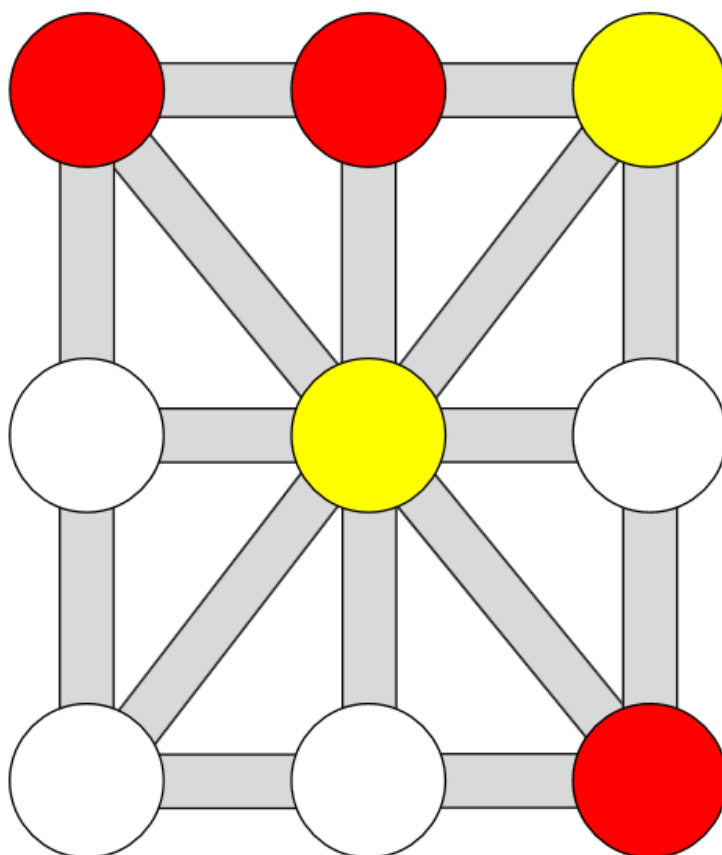
Prendre une photo du résultat et justifier la réponse sous forme d'une dictée à l'adulte.

Phase 3 :

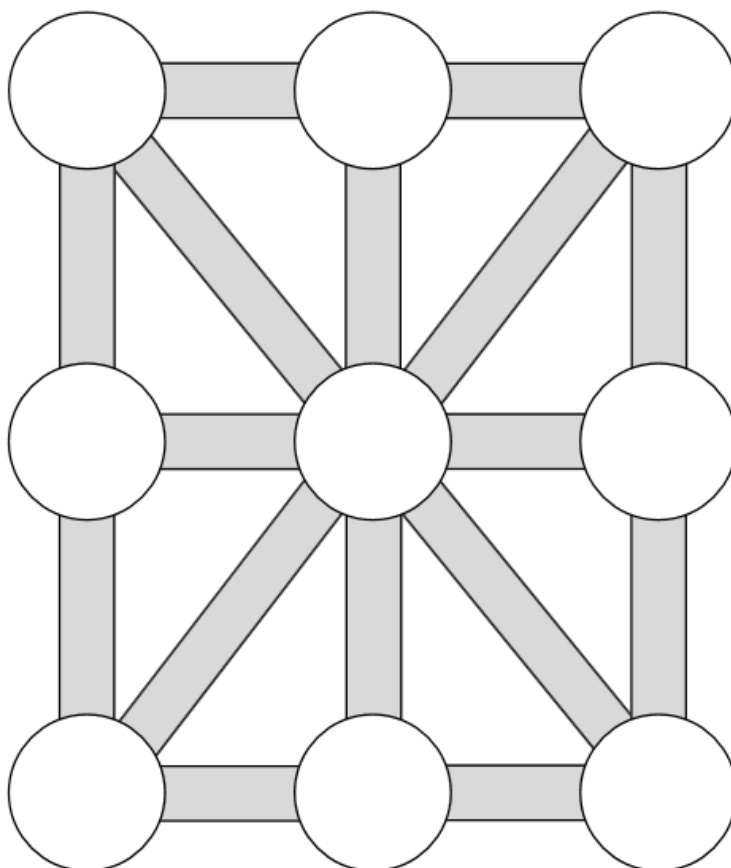
Sur la fiche vierge, laisser les élèves jouer librement. Prendre une photo de 2 ou 3 parties libres et faire expliciter par la classe s'il y a un gagnant et pourquoi?

EPREUVE ETAPE 2 SERIE BLEUE - LOGIQUE

Phase 2 : C'est au joueur qui a les pions jaunes de jouer. Place son jeton jaune pour la faire gagner.



Phase 3 :
Grille pour
partie libre



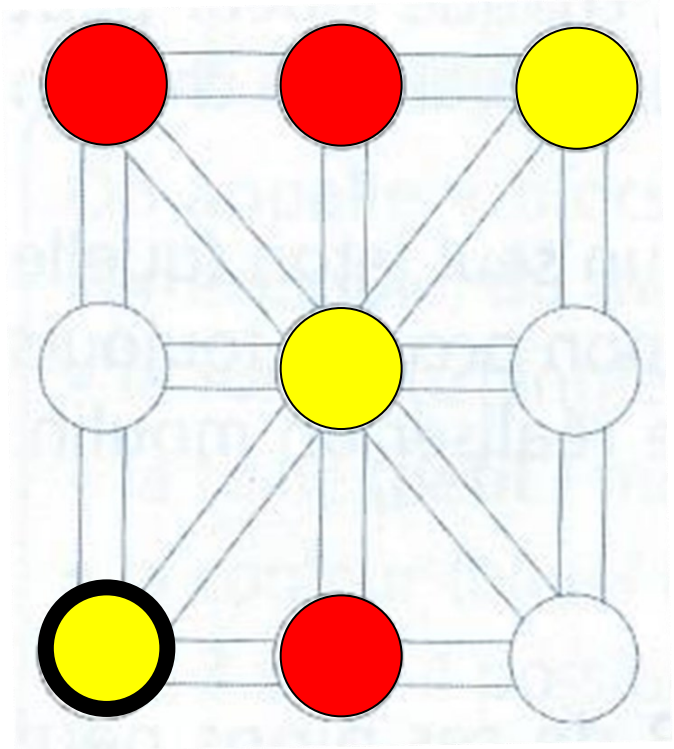
SOLUTION ETAPE 2 Série bleue - logique

LA MARELLE

Phase 1 :

La règle pourrait être la suivante :
Il faut aligner trois points en ligne,
en colonne ou en diagonale..

Phase 2 : le jeton jaune doit être
placé en bas à gauche.



Phase 3 : pour les parties de jeu libre , on considérera que la réponse est
bonne dès lors que trois pions sont alignés et la réponse justifiée.