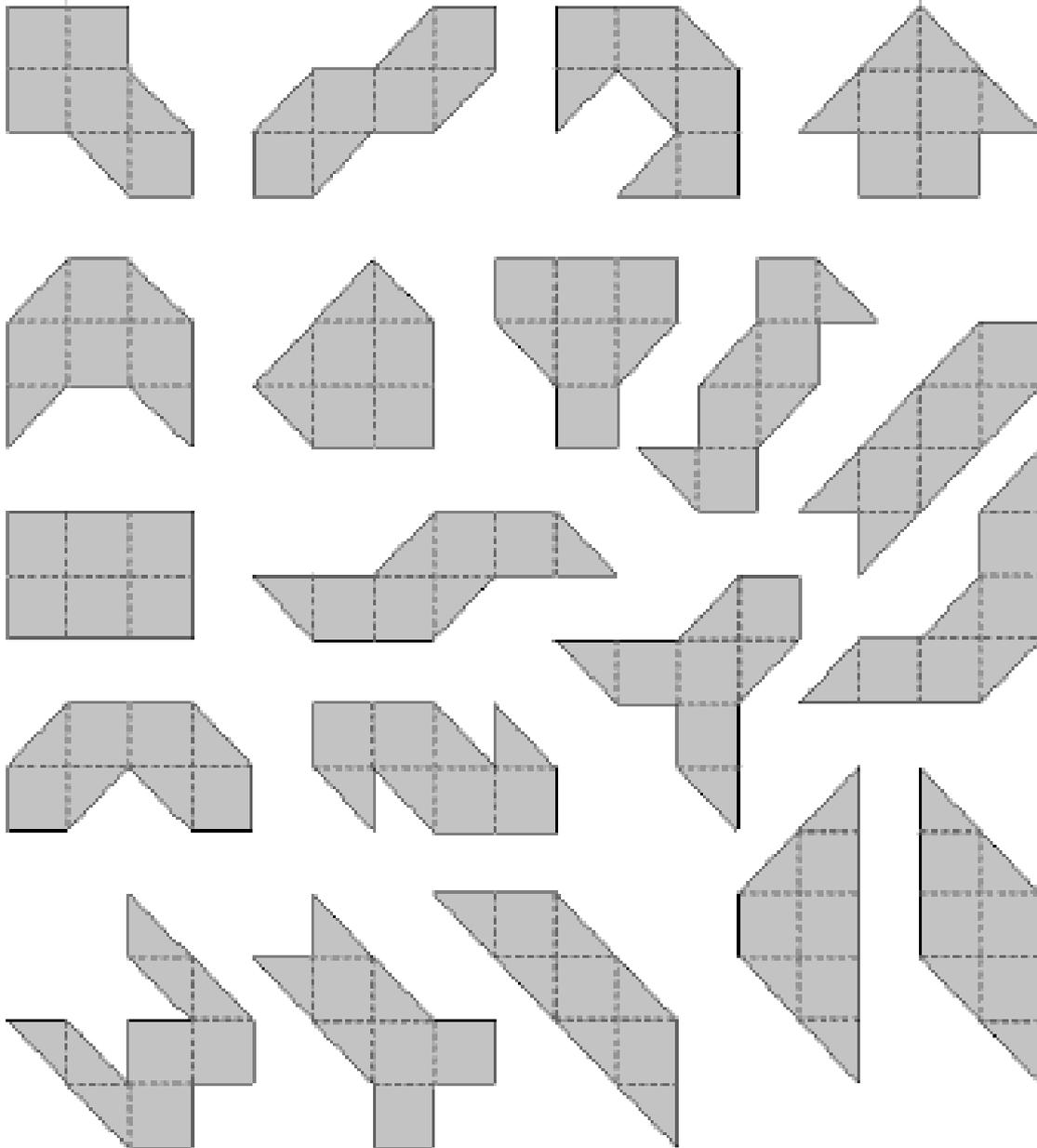


ETAPE 1 SERIE JAUNE- géométrie

Le puzzle de MARINE

1) Toutes ces figures ont été réalisées avec les six pièces du puzzle de Marine. Certaines admettent un axe de symétrie (peut-être deux). Trace les axes de symétrie quand ils existent.

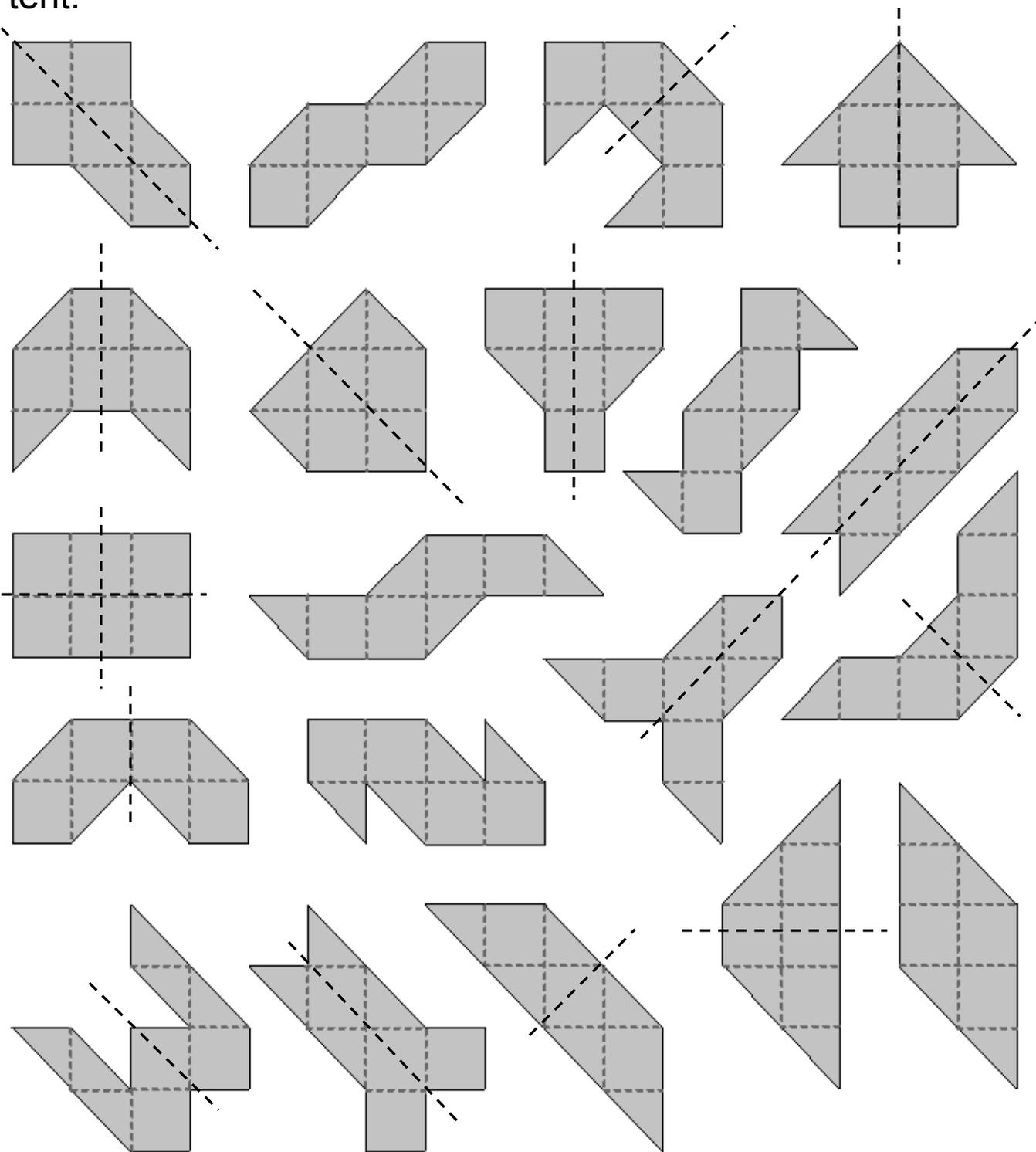


2) Utilise le puzzle de Marine et réalise de nouvelles figures ayant au moins un axe de symétrie.

SOLUTION ETAPE 1 SERIE JAUNE

LE PUZZLE DE MARINE

1) Voici les figures avec leurs axes de symétrie lorsqu'ils existent.



SOLUTION ETAPE 1 SERIE JAUNE

LE PUZZLE DE MARINE

2) À partir du puzzle de Marine que voici, tu peux réaliser les figures suivantes.

Les pièces du puzzle :



Les nouvelles figures:

