

ETAPE 1 BLEUE- logique

FUTOSHIKI

Remplis cette grille pour que tous les nombres de 1 à 4 soient inscrits une seule fois sur chaque ligne et chaque colonne

2			4
		4	
			2
1		2	

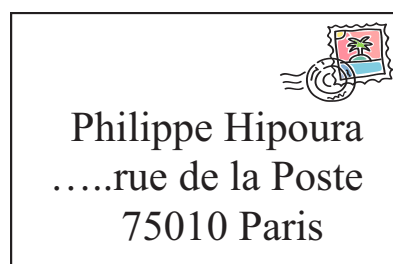
ETAPE 1 ROUGE- logique

VOILÀ LE FACTEUR!



Ce matin, le facteur apporte une lettre dans chacune de ces maisons. **Complète l'adresse sur les enveloppes en ajoutant le numéro qui manque grâce à ces renseignements:**

- La maison de Caroline porte le plus petit numéro.
- Le numéro de la maison d'Adrien est trois fois plus grand que celui de la maison de Caroline.
- Marie habite entre Patrice et Philippe.
- Le numéro de la maison de Patrice est deux fois plus petit que celui de la maison de Marie.



ETAPE 1 JAUNE- logique

TOUCHÉ! COULÉ!

Cette grille représente un port. Tu dois placer six bateaux en t'aidant des nombres inscrits autour.

Ils t'indiquent combien de cases tu dois colorier.

Les bateaux ne se touchent jamais, même pas par un coin, et il y a toujours des cases vides entre eux.

	3	2	0	4	1	4
3						
2						
3						
1						
0						
5						

Ce que tu dois placer dans la grille:

3 paquebots



2 chalutiers



1 canot



ETAPE 1 VERTE- logique

LES TABLETTES

En faisant des fouilles, des chercheurs ont retrouvé cinq tablettes sur lesquelles il y a trois symboles. Elles se ressemblent...mais sont toutes différentes! Il en manque une sixième.

Dessine la.

