

INITIATION HTML

STRUCTURE D'UNE TABLE

```
<table>
  <tr>
    <td>contenu</td>
  </tr>
</table>
```

EXEMPLES :

1 : Tableau : 2 colonnes, 2 rangées, bordure=1, espace entre les cellules=2, espace dans la cellule=2
largeur = 570px

couleur de fond= #6633FF	

CODE :

```
<table width="520" border="1" cellpadding="3" cellspacing="3" bgcolor="#6633FF">
<tr>
<td width="245">couleur de fond= #6633FF </td>
<td width="248">&nbsp;</td>
</tr>
<tr>
<td>&nbsp;</td>
<td>&nbsp;</td>
</tr>
</table>
```

2 : Tableau : 3 colonnes sur la 1° rangée, 2 colonnes sur la 2° rangée, bordure=1, espace entre les cellules=2, espace dans la cellule=2, largeur = 570px

couleur de fond=#FFFF66	--	--
couleur de fond= #FF3300		

CODE :

```
<table width="520" border="1" cellpadding="3" cellspacing="3" bgcolor="#FF3300">
<tr bgcolor="#FFFF66">
<td width="242" bgcolor="#FFFF66">couleur de fond=#FFFF66</td>
<td width="76">--</td>
<td width="164">--</td>
</tr>
<tr>
<td colspan="2">couleur de fond= #FF3300</td>
<td>&nbsp;</td>
</tr>
</table>
```

3 : Tableau : 2 colonnes, 2 rangées, bordure=4, espace entre les cellules=4, espace dans la cellule=2
largeur = 570px

couleur de fond= #3399FF	Tableau : 3 colonnes, 2 rangées, bordure=1, espace entre les cellules=2, espace dans la cellule=2, largeur = 257px, couleur de fond de cellule= #33FF99, couleur de fond de tableau= #FFFFFF		

CODE :

```
<table width="520" border="4" cellpadding="1" cellspacing="4" bgcolor="#3399FF">
<tr>
<td width="440">couleur de fond= #3399FF</td>
```

```

<td width="53">-----</td>
</tr>
<tr>
<td>
<table width="442" border="1" cellpadding="3" cellspacing="3" bgcolor="#FFFFFF">
<tr bgcolor="#33FF99">
<td width="211" height="118">Tableau : 3 colonnes, 2 rang&eacute;es,
bordure=1, espace entre les cellules=2, espace dans la cellule=2
, largeur = 257px, <br>
<strong>couleur de fond de tableau= #FFFFFF</strong></td>
<td width="151" bgcolor="#33FF99"><strong>couleur de fond de cellule=
#33FF99</strong></td>
<td width="40">&nbsp;</td>
</tr>
<tr>
<td bgcolor="#33FF99">&nbsp;</td>
<td bgcolor="#33FF99">&nbsp;</td>
<td bgcolor="#33FF99">&nbsp;</td>
</tr>
</table>
</td>
<td>-----</td>
</tr>
</table>

```

Trait de séparation sans ombre

```
<hr align="left" width="400" noshade>
```

Trait de séparation avec ombre

```
<hr align="left" width="400">
```

TEXTE :

Arial Times Courier Georgia Verdana Geneva
 Arial Times Courier Georgia Verdana Geneva

Arial Times Courier Georgia Verdana Geneva

<p>ALIGNEMENT GAUCHE sdghjmsd fmlldshfure ksudgh isj oihvri ssm vmv qrfveuri rommoa aomerihv oiehramemka erbvuhaer vr rezb eozifr zef ziehfazei ezpf ezihzeizoehfjhez iezih epzea</p> <p>align="left"</p>	<p>ALIGNEMENT CENTRE sdghjmsd fmlldshfure ksudgh isj oihvri ssmv mv qrfveuri rommoa aomerihv oiehramemkaerbvuhaer vr rezbzej jrhfgzejjskb</p> <p><i>align="center"</i></p>
<p>ALIGNEMENT DROIT sdghjmsd fmlldshfure ksudgh isj oihvri ssmvmv qrf veuri rom moa aomerihv oiehrasqfh hdfM gherlker memka erb vuhaer vr rezb</p> <p><i>align="right"</i></p>	<p>ALIGNEMENT JUSTIFIE sdghjmsd fmlldshfure ksu dgh isj oihvri ssmvmv qrfveuri rommo rgkmaj rhf erh juhr uuze rfrjrr ere ruesa sdvdvq s vds vsdvd dvsdsaomerihv oiehrame mkaerbv uhaer vr rezbssvmv qrfveuri rommo rgkmaj rhf erh juhr uuze rfrjrr ere rueasd vdv qsvdsvs dvd dvsdsa omeri hv oie hrame mkaerbv uhaer vr rezb</p> <p><i>align="justify"</i></p>

<p>ALIGNEMENT HAUT sdghjmsd fmlldshfure ksudgh isj oihvri ssm vmv qrfveuri rommoa aomerihv</p> <p>valign="top" (Vertical Alignement)</p>	<p>ALIGNEMENT MILIEU sdghjmsd fmlldshfure ksudgh isj oihvri ssm vmv qrfveuri rommoa aomerihv</p> <p>valign="middle"</p>	<p>ALIGNEMENT BAS sdghjmsd fmlldshfure ksudgh isj oihvri ssm vmv qrfveuri rommoa aomerihv</p> <p><i>valign="bottom"</i></p>
---	---	--

COULEURS :

Chaque définition de couleur hexadécimale a 6 caractères et suit le schéma: #**XXXXXX**.

Notez donc d'abord un signe dièse #. À la suite suivent 6 emplacements pour la définition de couleur.

Les deux premiers emplacements représentent la valeur du **rouge**, les deux emplacements suivants la valeur du **vert**, et les deux derniers la valeur du **bleu**.

Les chiffres hexadécimaux sont:

0 (correspond au chiffre décimal 0)

1 (correspond au chiffre décimal 1)

2 (correspond au chiffre décimal 2)

3 (correspond au chiffre décimal 3)

4 (correspond au chiffre décimal 4)

5 (correspond au chiffre décimal 5)

6 (correspond au chiffre décimal 6)

7 (correspond au chiffre décimal 7)

8 (correspond au chiffre décimal 8)

9 (correspond au chiffre décimal 9)

A (correspond au chiffre décimal 10)

B (correspond au chiffre décimal 11)

C (correspond au chiffre décimal 12)

D (correspond au chiffre décimal 13)

E (correspond au chiffre décimal 14)

F (correspond au chiffre décimal 15)

Un signe hexadécimal peut donc avoir **16 valeurs différentes**.

Pour chaque valeur de couleur (rouge, vert, bleu) on dispose de 2 signes ce qui donne 16 x 16 (= 256) possibilités de définition par couleur.

L'intensité de couleurs signifie combien de **tons de couleurs** différents peuvent être sauvegardés dans un fichier graphique.

Pour les formats pixels existent aujourd'hui les intensités de couleurs typiques suivantes:

* 2 couleurs (noir et blanc)

* 16 couleurs

* 256 couleurs

* 16,7 millions de couleurs

Le format **GIF** soutient **2**, **16** et **256** couleurs, le format **JPEG** **16,7 millions** de couleurs, (tout comme le format PNG).

Qu'il soit possible de sauvegarder autant de couleurs dans un fichier est loin de vouloir dire que les utilisateurs voient effectivement autant de couleurs. Car le nombre de couleurs pouvant être affichées chez l'utilisateur, dépend de son matériel (carte graphique, écran). Il n'y a que peu d'utilisateurs qui disposent du matériel à l'aide duquel 16,7 millions de couleurs peuvent être pleinement affichées.

Palette de couleur VGA (16 couleurs)

#000000	#808080
#800000	FF0000
#008000	#00FF00
#808000	#FFFF00
#000080	#0000FF
#800080	#FF00FF
#008080	#00FFFF
#c0c0c0	#FFFFFF

UNITES DE MESURE

Mentions numériques absolues

pt	Point.	Unité de mesure typographique. 1 point correspond à 1/72 de pouce.
pc	Pica	Unité de mesure typographique. 1 pica correspond à 12 points.
in	Pouce	1 pouce correspond à 2.54 centimètres. Le signe décimal pour les chiffres après la "virgule" est le point.
mm	Millimètre	Le signe décimal pour les chiffres après la "virgule" est le
cm	Centimètre	point

Mentions numériques relatives

px	Pixel	Relatif d'un mode de sortie à l'autre, absolu par rapport à un seul et unique mode de sortie.
%	Pourcentage	relatif selon la propriété CSS à la taille propre à l'élément ou bien à celle de l'élément parent ou à un contexte général.